

GUILHERME LIMA SANTOS

Perfil Pessoal

Sou graduando na área da computação, sou técnico em informática e possuo conhecimentos relacionados ao desenvolvimento web, bem como outras linguagens, procuro sempre aprender mais e usar meu conhecimento para ajudar as pessoas.

Contato

Celular: (99) 98450-2440
guihlimadev@gmail.com
Rua C Bairro José Sarney Nº 30, Coelho Neto - MA

Experiências

2016 - Aulas de informática para crianças

Estagiário responsável para ministrar aulas de informática básica para crianças .

2019 - Hackathon

Obtive 3º Lugar no evento hackathon educação e saúde.

2019 - Ministrante em oficina de Linux

Convidado a ministrar uma oficina de introdução ao sistema operacional Linux.

2022 - Estagiário CDL Caxias MA

Estagiário na criação de mídia e gráfica(banners, comunicados, e redes sociais, manutenção site).

2022 - Auxiliar de Escritório

Serviços de papelaria(impressão e cópias, currículos, artes para cartões), acesso a sistema do INSS.

Perfil Acadêmico

Instituto Federal do Maranhão - Campus Coelho Neto

Técnico em informática

- Aprendi o básico sobre cada linguagem, e tive conhecimento de HTML, CSS e JS.
- Adquirir conhecimentos sobre padrões de projeto como também a linguagem orientada a objetos.

Instituto Federal do Maranhão - Campus Caxias

Graduando em Bacharelado em Ciência da Computação

- Relembrei conhecimentos que tive no curso técnico relacionados a programação web e também aprendi sobre frameworks e bibliotecas.
- Aprendi mais sobre uma vasta área na computação na qual eu não sabia.
- Tive que aprender a trabalhar melhor em grupo por um período

Habilidades e Competências

- Conhecimento no pacote Office(Word, Power Point, Excel)
- Desenvolvimento front end (HTML, CSS, JS)
- Desenvolvimento back end (PHP, MySQL)
- Conhecimento em ReactJS
- Desenvolvimento Mobile(React Native)
- Conhecimentos em Wordpress
- Conhecimento em frameworks
- Montagem e manutenção de computadores
- Trabalho em equipe
- Esforçado
- Motivado e dedicado
- Facilidade em aprender novas tecnologias